

En tu turno

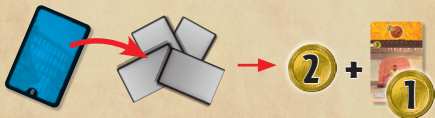
Puedes hacer 1 de las 3 siguientes acciones:

1. Construir la Estructura. *p.8*



2. Descartar la carta para ganar:

2 monedas + 1 moneda por cada carta amarilla en tu ciudad. *p.10*

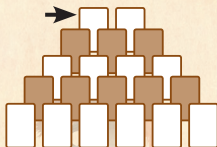


3. Construir una Maravilla. *p.11*

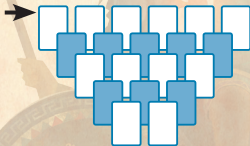


Estructura de las cartas

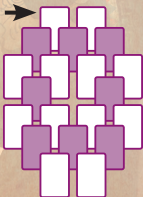
Era I



Era II



Era III



Boca arriba



Boca abajo

