

W swojej turze

możesz wykonać 1 z 3 poniższych akcji:

1. wznieść Budowlę *(patrz str. 8)*



2. odrzucić kartę, by pozyskać

2 monety + 1 monetę za każdą żółtą kartę w Twoim mieście *(patrz str. 10)*

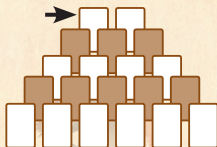


3. zbudować Cud *(patrz str. 11)*

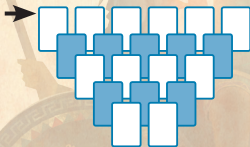


Rozłożenie kart

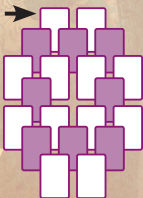
Epoka I



Epoka II



Epoka III



Awers



Rewers

