

Durante il suo turno

il giocatore può effettuare 1 delle 3 azioni seguenti:

1. Costruire la Struttura. *p.8*



2. Scartare la carta per prendere:

2 monete + 1 moneta per ogni carta gialla nella sua città *p.10*

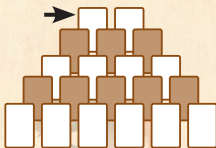


3. Costruire una Meraviglia. *p.11*

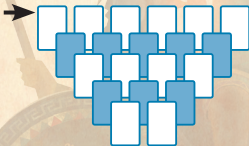


Schemi delle carte

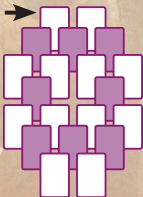
Epoca I



Epoca II



Epoca III



Faccia in Su



Faccia in Giù

