

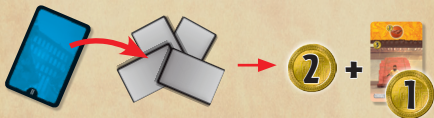
In deinem Zug

führst du 1 dieser 3 Aktionen aus:

1. Das gewählte Gebäude errichten. *s. 10*



2. Die gewählte Karte abwerfen und
2 Münzen + 1 Münze pro gelber Karte in eigener Stadt erhalten. *s. 10*

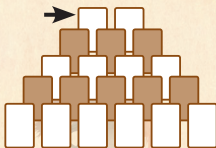


3. Ein Weltwunder errichten. *s. 11*

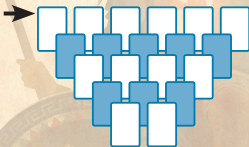


Kartenauslage

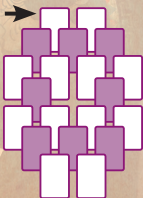
Erstes
Zeitalter



Zweites
Zeitalter



Drittes
Zeitalter



offen



verdeckt

